



PREFEITURA MUNICIPAL DE CARBONITA

CEP: 39.665-000 - ESTADO DE MINAS GERAIS
PRAÇA EDGARD MIRANDA, Nº 202 - CENTRO

PORTARIA Nº 03/2021

“Nomeia servidor público para ocupar cargo comissionado que especifica e dá outras providências”.

O Prefeito Municipal de Carbonita – MG, no uso de suas atribuições legais; e

Considerando os princípios basilares da Administração Pública, sobretudo, os da moralidade, legalidade, publicidade, impessoalidade e eficiência;

Considerando o disposto na Lei Municipal Complementar nº 28/2013;

RESOLVE:

Art. 1º - Fica nomeada a Sra. **ADERLÂNIA DE CÁSSIA BARRAL**, inscrita no CPF sob o nº. 353.385.688-70, residente à Rua Mamédio Coimbra nº 41, Bairro Leites, Carbonita/MG, para ocupar o cargo Comissionado de Secretária Municipal de Educação, assim como para as funções inerentes à movimentação financeira do Fundo Municipal de Educação, sendo: Assinar todo e qualquer documento junto às instituições financeiras em conjunto com o Prefeito Municipal e o Secretário Municipal de Fazenda com poderes especiais para emitir cheques, abrir contas de depósito, autorizar cobranças, receber, passar recibo e dar quitação, autorizar débitos em contas, efetuar resgates e recibo de quitação, autorizar débitos em contas, efetuar resgates e aplicações financeiras, efetuar pagamento por meio eletrônico, efetuar comprovantes, efetuar transferências para mesma titularidade por meio eletrônico, encerrar contas depósito,



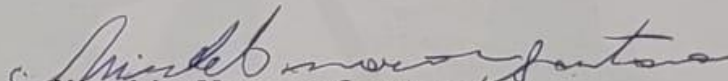
PREFEITURA MUNICIPAL DE CARBONITA

CEP: 39.665-000 - ESTADO DE MINAS GERAIS
PRAÇA EDGARD MIRANDA, Nº 202 - CENTRO

solicitar saldos e extratos, requisitar talonário de cheques, retirar cheques devolvidos, endossar cheques, sustar/contra-ordenar cheques, cancelar cheques, baixar cheques, alterar e bloquear senhas.

Art. 2º - Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos para 01/01/2021.

Carbonita – MG, 04 de Janeiro de 2021.


Nivaldo Moraes Santana

Prefeito Municipal

Nivaldo Moraes Santana
PREFEITO MUNICIPAL
CPF 944.294 726-53